

**1. Soggetto promotore**

Società promotrice è **Manicomix Retail S.r.l.** con sede legale in Corso Palestro 19/B, 25122 Brescia (BS) – C.F. e P. Iva 02749320988.

**2. Soggetto Delegato**

Società delegata è **Promosfera S.r.l.** con sede legale in Casorate Sempione (VA), Via XXV Aprile n. 56; C.F. e P. Iva 02250050024.

**3. Soggetti destinatari**

I destinatari del concorso sono tutti i consumatori finali maggiorenni residenti in Italia o nella Repubblica di San Marino che, durante il periodo di validità del concorso, acquisteranno almeno n°1 prodotto promozionato presso uno dei punti vendita del promotore (elenco disponibile nell'Allegato A al presente regolamento) o tramite il rispettivo e-commerce [www.funside.it](http://www.funside.it).

Sono esclusi dalla partecipazione coloro che intrattengono un rapporto di collaborazione e/o dipendenza con la società promotrice. Sono altresì esclusi i soggetti coinvolti nell'organizzazione e nella gestione del concorso.

**4. Durata del concorso**

L'acquisto e la partecipazione al concorso saranno validi **dal 5 maggio al 31 maggio 2025**.

L'**estrazione finale** è prevista entro il **10 giugno 2025**.

**5. Prodotti promozionati – Obiettivo del concorso**

Il marchio promozionato è Manicomix e i prodotti promozionati sono quelli di seguito elencati nell'Allegato B al presente regolamento.

Il presente concorso viene effettuato con l'intento di aumentare la visibilità del marchio promozionato e, in particolare, di incentivare la vendita dei prodotti promozionati.

**6. Modalità di partecipazione**

Per prendere parte al presente concorso, i destinatari dell'iniziativa dovranno effettuare, nel periodo promozionato, l'acquisto di almeno n°1 prodotto a scelta tra quelli promozionati (vedi Allegato B al presente regolamento) e conservare il documento di acquisto.

Gli acquisti, per essere validi ai fini della partecipazione alla manifestazione, dovranno essere effettuati presso punti vendita fisici aderenti all'iniziativa (vedi Allegato A al presente regolamento) o tramite l'e-commerce [www.funside.it](http://www.funside.it).

Effettuato l'acquisto, e conservato il documento di acquisto, per prendere parte alla presente manifestazione, i destinatari dell'iniziativa dovranno:

- Collegarsi al sito [concorso.funside.it](http://concorso.funside.it);
- Registrarsi inserendo:
  - o I propri dati personali richiesti (nome – cognome – data di nascita – e-mail – telefono);
  - o I dati del documento comprovante l'acquisto (data - ora – importo - numero documento);
- Caricare una fotografia del documento comprovante l'acquisto dei prodotti promozionati;
- Confermare la registrazione.

Tutti coloro che avranno caricato almeno un documento di acquisto valido otterranno una partecipazione per l'estrazione finale. Il partecipante otterrà tante partecipazioni quanti saranno i documenti di acquisto validi caricati durante tutto il periodo di validità del concorso.

N.B. Il partecipante dovrà aver cura di conservare **in originale** il documento comprovante l'acquisto, perché gli potrà essere richiesto in caso di estrazione come vincitore del premio finale. Si consiglia pertanto di conservarlo per un periodo di almeno 180 giorni dalla data di conclusione della manifestazione.

Si precisa che:

- Saranno ritenuti validi solo i documenti di acquisto che riportino in chiaro la descrizione dei prodotti promozionati acquistati (documenti di acquisto parlanti) e che risultino emessi nel periodo di validità del concorso;
- Ciascun utente potrà partecipare con i documenti di acquisto in suo possesso, fermo restando che ciascun documento di acquisto potrà essere utilizzato una sola volta in tutto il periodo di durata del concorso e permetterà quindi una sola partecipazione.
- Qualora risultasse che un partecipante abbia giocato lo stesso documento di acquisto più di una volta alterando uno o più valori tra quelli richiesti la sua vincita non potrà essere convalidata e il partecipante perderà il diritto all'eventuale premio vinto;
- Allo stesso modo qualora si dovesse riscontrare che la stessa immagine di un documento di acquisto sia stata inviata da utenti con e-mail diverse o con dati non completi, la partecipazione verrà annullata e l'eventuale vincita non potrà essere convalidata;
- In caso di acquisti multipli di prodotti promozionati all'interno del medesimo documento di acquisto, l'utente avrà comunque diritto ad una sola giocata per documento di acquisto giocato.

## **7. Modalità di assegnazione dei premi**

### ESTRAZIONE FINALE

Tra tutte le partecipazioni pervenute, sarà effettuata l'estrazione finale di **1 vincitore e di 4 riserve** (entro la data sopra indicata) alla presenza di un notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (art. 9 del D.P.R. 26 ottobre 2001, n. 430).

Il vincitore si aggiudicherà un "Viaggio per due per il Japan Expo 2025 a Parigi" (specifiche del premio al punto 8.1).

N.B. Qualora lo ritenga necessario al fine di poter verificare la regolarità della partecipazione, la Società Promotrice si riserva il diritto di richiedere ai vincitori copia della carta d'identità, o documento valido e, in questo caso, se i dati immessi per la registrazione al form online non corrisponderanno al documento presentato non sarà possibile assegnare il premio.

Allo stesso modo ai fini di un controllo sulla correttezza della partecipazione e della vincita, la società promotrice o sua incaricata si riservano il diritto di richiedere l'invio in originale del documento di acquisto che ha dato seguito alla vincita.

I vincitori non possono contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto, si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o superiore (circ 28/3/2002 punto 9.6). I vincitori non possono richiedere alcuna indennità in seguito ad eventuali danni conseguenti all'accettazione e/o all'uso del premio.

## **8. Premi in palio**

<b>PREMIO</b>	<b>Quantità</b>	<b>Valore unitario Iva Inclusa (ove dovuta)</b>	<b>Valore unitario Iva Inclusa (ove dovuta)</b>
<b>VIAGGIO PER DUE PER IL JAPAN EXPO 2025 A PARIGI</b>	<b>1</b>	<b>€ 1.500,00</b>	<b>€ 1.500,00</b>
<b>TOTALE</b>			<b>€ 1.500,00</b>

**IL MONTEPREMI complessivo ammonterà a € 1.500,00 Iva Inclusa (ove dovuta).**

**I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico alla data di stesura del presente regolamento.**

## 8.1 Natura del premio

### VIAGGIO PER DUE PER IL JAPAN EXPO 2025 A PARIGI

#### Il premio comprende:

- Alloggio: 2 notti al Mama Shelter Paris East hotel (o equivalente) (12 e 13 luglio), con colazione, in camera doppia, per 2 persone;
- Trasporto: voli di andata e ritorno o biglietti del treno per Parigi;
- Pass di accesso di 3 giorni al Japan Expo 2025;
- Accesso VIP allo stand Crunchyroll al Japan Expo 2025;
- Taxi dall'aeroporto/stazione ferroviaria di Parigi all'hotel (andata e ritorno);
- Taxi dall'hotel al Japan Expo (andata e ritorno);
- Assicurazione di viaggio.

\*Altre spese sostenute durante il viaggio non saranno coperte e rimarranno a carico del vincitore.

#### Il premio non comprende:

- Trasferimenti dalla residenza del vincitore all'aeroporto/stazione di partenza e viceversa;
- Pasti;
- Tutto quanto non espressamente citato.

Il premio non è delegabile a terzi.

## 9. Notifica e consegna dei premi

### ESTRAZIONE FINALE

I vincitori dell'estrazione finale saranno avvisati tramite e-mail ed eventualmente a mezzo telefonico.

I vincitori dell'estrazione finale dovranno fornire accettazione del premio **entro 4 giorni** dalla ricezione della notifica di vincita seguendo le indicazioni riportate all'interno dell'e-mail stessa.

Nel caso in cui ciascun vincitore non dovesse dare accettazione del premio, o non dovesse inviare la documentazione richiesta entro i termini sopra riportati, si procederà con il contatto della riserva. Qualora anche la riserva non dovesse dare accettazione del premio, o non dovesse inviare la documentazione richiesta entro i termini sopra riportati, si procederà con la devoluzione del premio alla Onlus.

Ai fini della convalida della vincita non saranno ritenuti validi:

- Documenti di acquisto riportanti una data antecedente alla data di inizio partecipazione al concorso e successiva al termine;
- Documenti di acquisto privi dell'indicazione d'acquisto dei prodotti promozionati e/o nelle quantità minime richieste dal presente regolamento;
- Documenti di acquisto riportanti pezzi di scotch sulle cifre digitate, abrasioni e cancellazioni, dati diversi da quelli digitati al momento della partecipazione.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità nel caso in cui si verifichi una delle seguenti condizioni:

- La mailbox di un vincitore risulti piena o disabilitata;
- L'e-mail indicata dal Partecipante risulti inesistente, errata o incompleta;
- L'e-mail di avviso vincita/istruzioni per riscuotere il premio finisca nella casella di posta indesiderata;
- Il vincitore non prenda visione della e-mail con le istruzioni necessarie per richiedere il Premio;
- Il dispositivo del vincitore non sia protetto da misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella di posta.

*ATTENZIONE! - In base alle proprie personali impostazioni di sicurezza informatica e a quelle definite dagli "internet provider" (es. Libero, Alice, Fastweb, Yahoo, Gmail etc.) alcune comunicazioni e-mail, sebbene prive di informazioni sospette o dati sensibili e garantite costantemente con appositi filtri Antivirus e AntiSpam, potrebbero essere riconosciute come SPAM o Posta indesiderata.*

In caso di mancata fruizione del premio ricevuto per cause non imputabili al Promotore il premio si intenderà comunque assegnato. Il vincitore non avrà più nulla a pretendere.

I premi consegnati ai vincitori non potranno essere oggetto di scambi commerciali o pubblicitari.

I premi verranno consegnati in conformità al D.P.R. n° 430/2001 – articolo 1, comma 3., nonché del Regolamento Europeo sulla protezione dei dati personali EU 679/2016 (“GDPR”).

#### **10. Gratuità della partecipazione**

La partecipazione al concorso è gratuita, salvo le eventuali ordinarie spese postali, telefoniche o di collegamento ad Internet necessarie ai fini della partecipazione stessa.

#### **11. Pubblicità del Concorso e del Regolamento**

La società Promotrice comunicherà il concorso attraverso social media e punti vendita.

Il messaggio pubblicitario sarà conforme a quanto dichiarato nel presente regolamento. Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei partecipanti sul sito concorso.funside.it

#### **12. Ambito territoriale**

Il concorso sarà valido su tutto il territorio italiano e nella Repubblica di San Marino.

#### **13. Garanzie e Adempimenti**

La raccolta delle partecipazioni sul web avverrà tramite software informatico per il quale viene redatta apposita dichiarazione sostitutiva di atto notorio sul corretto funzionamento dello stesso.

Il database del concorso sarà appoggiato su un server allocato nel territorio italiano, con sede in Italia.

In ottemperanza a quanto richiesto dal DPR 430/2001 art. 7, viene prestata idonea fidejussione a garanzia dell'intero montepremi.

Il presente concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430 e secondo le istruzioni indicate nella Circolare 28 Marzo n° 1/AMTC del Ministero delle Imprese e del Made in Italy.

**La partecipazione alla presente manifestazione a premi comporta per il partecipante l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna, ivi compreso il valore indicato dei premi in palio.**

In caso di palesi e rilevabili tentativi di truffa e di dichiarazioni false e inesatte, il Promotore si riserva di effettuare l'immediata cancellazione dell'utente. Verranno considerate non valide (e quindi annullate) le partecipazioni realizzate mediante e-mail temporanee: il promotore si riserva, altresì, di inibire l'utilizzo in fase di partecipazione delle e-mail temporanee qualora identificate come tali.

Qualora, la Società promotrice o terze parti incaricate dalla stessa, dovessero individuare utenti che partecipano con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, o mediante l'utilizzo di e-mail temporanee, questi verranno esclusi dalla partecipazione e non potranno godere dell'eventuale premio vinto.

La Società promotrice si riserva di escludere dal Concorso i consumatori che risulteranno aver partecipato al Concorso senza buona fede (doppie identità, registrazioni multiple con diversi indirizzi e-mail, ecc).

Pertanto, la Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità) e nel rispetto delle leggi vigenti.

La raccolta dei dati dei partecipanti avverrà in ottemperanza alla normativa EU 679/2016 (“GDPR”).

#### **14. Strumenti elettronici e telematici**

Il Promotore declina ogni responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, e la rete telefonica mobile e fissa che possa impedire ad un utente di partecipare al concorso.

Declina altresì ogni responsabilità per problemi causati dalla configurazione del computer/device dell'utente che potrebbero ripercuotersi sulle prestazioni dell'utente stesso in fase di partecipazione.

## **15. Rivalsa**

La società Promotrice non intende esercitare il diritto di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art. 30 del D.P.R. n° 600 del 29/09/73, e si fa carico del relativo onere tributario.

## **16. Onlus beneficiaria**

I premi non richiesti o non assegnati, diversamente da quelli rifiutati, saranno devoluti all'Associazione Amici della Guinea Bissau ODV, con sede in viale Cadorna 13 – 21052 - Busto Arsizio (VA). C.F: 90030520127.

## **17. Minorenni**

I minorenni non possono partecipare. La società Promotrice si riserva il diritto di eseguire le verifiche necessarie.

## **18. Trattamento dei Dati Personali.**

### Informazioni da fornire ex art. 13, GDPR

I dati personali saranno trattati, con modalità prevalentemente elettroniche, da **Manicomix Retail S.r.l.** – titolare del trattamento – per la gestione del concorso. La base giuridica del trattamento è l'adempimento degli obblighi assunti nei confronti dell'interessato (art. 6, comma 1, lettera b), GDPR). La conservazione dei dati si protrarrà per tutta la durata del concorso a premi e per i conseguenti adempimenti dettati dalla disciplina sulle manifestazioni a premio.

Inoltre, saranno trattati per ottemperare a norme amministrative e di altro genere obbligatorie in forza di legge vigente nel nostro Paese o in virtù di decisioni dell'UE, sulla base giuridica dell'adempimento di obblighi legali cui è soggetto il titolare (art. 6, comma 1, lettera c), GDPR). Saranno conservati per il tempo imposto da tali discipline e dalle norme che regolano le manifestazioni a premi.

Saranno anche trattati per elaborazioni statistiche sulle partecipazioni, con base giuridica il legittimo interesse (art. 6, comma 1, lettera f). GDPR – Considerando 47 – Opinion 09 aprile 2014, n. 6 del Working Party 29, par. III.3.1.). I dati identificativi saranno conservati fintanto che non saranno concluse le operazioni di trasformazione in forma aggregata. Saranno comunicati al funzionario camerale per le operazioni connesse alla fase di assegnazione dei premi e verifica della conformità di partecipazione, in base a obbligo di legge (art. 6, comma 1, lettera c), GDPR).

I dati richiesti sono di conferimento obbligatorio per i predetti fini e il loro mancato conferimento non permetterà di espletare le attività gestionali della manifestazione a premi e adempiere a norme di legge.

Responsabile del trattamento è: Promosfera Srl. Le persone autorizzate al trattamento sono preposte al servizio commerciale e marketing, al call centre, ai sistemi informativi e di sicurezza dei dati.

Ai sensi degli artt. 15-21, GDPR, scrivendo al titolare all'indirizzo postale sopra riportato o all'e-mail [privacy@manicomix.com](mailto:privacy@manicomix.com), si può richiedere elenco dei responsabili del trattamento e dei terzi cui i dati possono essere comunicati e si possono esercitare i diritti di accesso, rettifica, cancellazione, limitazione del trattamento dei dati, portabilità dei dati o opporsi al loro trattamento per motivi legittimi o per scopi di marketing diretto. Si può presentare reclamo all'autorità di controllo per far valere i propri diritti (Garante per la Protezione dei Dati Personali – Piazza Venezia 11, 00187 Roma (RM) – sito [www.garanteprivacy.it](http://www.garanteprivacy.it), inviando un'e-mail a [protocollo@pec.gpdp.it](mailto:protocollo@pec.gpdp.it), compilando il modello presente su (<https://www.garanteprivacy.it/web/guest/home/docweb/-/docweb-display/docweb/4535524&zx=e0yn0riezmmw>).

**17 aprile 2025**

**Soggetto Delegato  
Promosfera srl**

**ALLEGATO A – PUNTI VENDITA ADERENTI**

ALESSANDRO LIBRERIA
FUNSIDE APRILIA2
FUNSIDE BENEVENTO
FUNSIDE BERGAMO
FUNSIDE BRESCIA
FUNSIDE CAMPANIA
FUNSIDE CARPI
FUNSIDE CONCA D'ORO
FUNSIDE ELNOS
FUNSIDE EUROMA2
FUNSIDE FIORDALISO
FUNSIDE FIUMARA
FUNSIDE GLI ORSI
FUNSIDE GLOBO
FUNSIDE ISEO
FUNSIDE KATANE
FUNSIDE LA FATTORIA
FUNSIDE LE PIRAMIDI
FUNSIDE MANTOVA
FUNSIDE MESSINA
FUNSIDE MODICA
FUNSIDE MONZA
FUNSIDE NAVE DE VERO
FUNSIDE NAVIGLI
FUNSIDE ORIOCENTER
FUNSIDE OSTIA
FUNSIDE PALERMO
FUNSIDE PORTA DI ROMA
FUNSIDE PORTE DI MESTRE
FUNSIDE PUNTA DI FERRO
FUNSIDE REGGIO EMILIA
FUNSIDE ROMA EST
FUNSIDE TO DREAM
FUNSIDE TORINO
FUNSIDE TREVIGLIO
GAMES ACADEMY AOSTA

GAMES ACADEMY AREZZO
GAMES ACADEMY BOLOGNA
GAMES ACADEMY CAGLIARI
GAMES ACADEMY DESENZANO
GAMES ACADEMY LEGNANO
GAMES ACADEMY MARSALA
GAMES ACADEMY PESCARA
GAMES ACADEMY PIACENZA
GAMES ACADEMY PISTOIA
GAMES ACADEMY ROMA
GAMES ACADEMY VARESE
GAMES ACADEMY VERONA
GAMES ACADEMY VICENZA
GAMES ACADEMY VILLANUOVA

#### ALLEGATO B – PRODOTTI PROMOZIONATI

<b>NOME PRODOTTO</b>	<b>PRODUTTORE</b>
ABYMUG804 - MY HERO ACADEMIA - TAZZA 320ML - HEROES VS VILLAINS	ABYSTYLE
ABYMUG490 - JOJO'S BIZARRE ADVENTURE - TAZZA 320ML DUEL	ABYSTYLE
ABYMUGA059 - JUJUTSU KAISEN - TAZZA 320ML - GROUP	ABYSTYLE
ABYMUGA600 - MY HERO ACADEMIA - TAZZA 3200ML - VILLAINS	ABYSTYLE
ABYMUGA393 - JUJUTSU KAISEN - TAZZA 320ML - QUARTER TOKYO JUJUTSU HIGH	ABYSTYLE
ABYMUGA351 - JOJO'S BIZZARRE ADVENTURE - TAZZA 320ML - MAP	ABYSTYLE
ABYMUGA626 - SOLO LEVELING - TAZZA 320ML - LEVELED UP	ABYSTYLE
ABYMUGA627 - SOLO LEVELING - TAZZA 320ML - GUILDS	ABYSTYLE
ABYMUGA485 - BLUE LOCK - TAZZA 320ML - ISAGI VS RIN	ABYSTYLE
ABYMUGA157 - DEMON SLAYER - TAZZA 320ML - TANJIRO & NEZUKO	ABYSTYLE
ABYMUGA158 - DEMON SLAYER - TAZZA 320ML - ZENITSU & INOSUKE	ABYSTYLE
ABYMUGA217 - DEMON SLAYER - TAZZA 320ML - ENTERTAINMENT DISTRICT 2	ABYSTYLE
ABYMUGA116 - ATTACK ON TITAN - TAZZA 320ML - EREN	ABYSTYLE
ABYMUGA380 - CHAINSAW MAN - TAZZA 320ML - POCHITA	ABYSTYLE
ABYMUGA361 - CHAINSAW MAN - TAZZA 320ML - CHAINSAW MAN	ABYSTYLE
ABYMUGA640 - DANDADAN - TAZZA 320ML - PORTRAITS	ABYSTYLE
ABYKEY614 - JUJUTSU KAISEN - PORTACHIAVI 3D - SUKUNA'S FINGER	ABYSTYLE
ABYKEY503 - ATTACK ON TITAN - PORTACHIAVI - ARMATA RICOGNITIVA	ABYSTYLE
ABYKEY511 - ATTACK ON TITAN - PORTACHIAVI 3D - EREN'S KEY	ABYSTYLE
ABYKEY312 - MY HERO ACADEMIA - PORTACHIAVI BAKUGO	ABYSTYLE
ABYKEY260 - JOJO'S BIZZARRE ADVENTURE - PORTACHIAVI - IGGY	ABYSTYLE
89830 - JUJUTSU KAISEN - DIORAMA - SUGURU GETO - STATUA 15CM	BANPRESTO
89829 - JUJUTSU KAISEN - DIORAMA - SATORU GOJO - STATUA 15CM	BANPRESTO
18376 - JUJUTSU KAISEN - TOGE INUMAKI - BANPRESTO STATUE 15CM	BANPRESTO
17962 - MY HERO ACADEMIA: THE MOVIE - WORLD HEROES MISSION - THE AMAZING HEROES - SHOTO TODOROKI - FIGURE 17CM	BANPRESTO
88124 - SPY X FAMILY - LOID FORGER - STATUA 18CM	BANPRESTO

19158 - JUJUTSU KAISEN - YUJI ITADORI - FIGURE 11CM	BANPRESTO
89578 - MY HERO ACADEMIA - THE MOVIE YOU'RE NEXT - IZUKU MIDORIYA - STATUA 21CM	BANPRESTO
DEMON SLAYER - KEYCHAIN - TANJIRO (SUN BREATHING) 4CM	FUNKO
DEMON SLAYER - KEYCHAIN - NEZUKO'N BSKT 9CM	FUNKO
CHAINSAW MAN - KEYCHAIN POCHITA 4CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL KEYCHAIN IZUKU MIDORIYA W/GLOVES 4CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - KEYCHAIN - TOGA W/FACE COVER 4CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA S5 - POP FUNKO VINYL FIGURE 1348 SHOTO TODOROKI 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1834 DABI REGULAR 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA S5 - POP FUNKO VINYL FIGURE 1347 DEKU (BKWHIP) (GW) 9CM GA EXCL	FUNKO
ATTACK ON TITAN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1166 MIKASA ACKERMAN W/SWORDS 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1811 NANA SHIMURA 9CM	FUNKO
DEMON SLAYER - POP FUNKO VINYL FIGURE 868 NEZUKO KAMADO 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1832 STAIN 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1830 SHIGARAKI (ALL ONE) 9CM	FUNKO
DEMON SLAYER - POP FUNKO VINYL FIGURE 867 TANJIRO KAMADO 9CM	FUNKO
DEMON SLAYER - POP FUNKO VINYL FIGURE 1308 RENGOKU 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1829 DEKU (VIGILANTE) 9CM	FUNKO
JUJUTSU KAISEN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1111 ITADORI 9CM	FUNKO
ATTACK ON TITAN S5 - POP FUNKO VINYL FIGURE 1321 EREN JEAGER 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1810 BAKUGO (NEW SUIT) 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1524 OCHACO REGULAR 9CM	FUNKO
DEMON SLAYER - POP FUNKO VINYL FIGURE 870 INOSUKE HASHIBIRA 9CM	FUNKO
JUJUTSU KAISEN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1886 CHOSO 9CM	FUNKO
JUJUTSU KAISEN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1882 YUJI ITADORI 9CM	FUNKO
DEMON SLAYER - POP FUNKO VINYL FIGURE 1530 TANJIRO (KIMONO) 9CM	FUNKO
JUJUTSU KAISEN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1638 SUKUNA 9CM	FUNKO
CHAINSAW MAN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1763 SAMURAI SWORD 9CM	FUNKO
ATTACK ON TITAN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1167 BERTHOLDT HOOVER 9CM	FUNKO
MY HERO ACADEMIA - POP FUNKO VINYL FIGURE 1813 DAIGORO BANJO (BKWHP) 9CM	FUNKO
JUJUTSU KAISEN - POP FUNKO VINYL FIGURE 1115 MAHITO 9CM	FUNKO